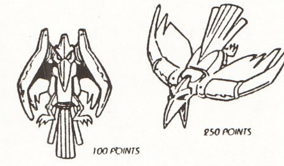
MEGAPHOENIX

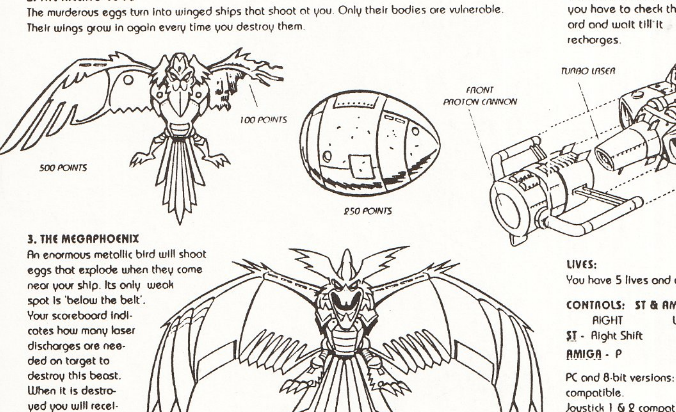
1. THE PHOENIX WAVES

Destroy a couple of flocks of Phoenix. Some of them will leave the formation and attack your ship directly, either like kamikazes or shooting at you with laser weapons.



2. THE KILLING EGGS

The murderous eggs turn into winged ships that shoot at you. Only their bodies are vulnerable. Their wings grow in again every time you destroy them.



3. THE MEGAPHOENIX

An enormous metallic bird will shoot eggs that explode when they come near your ship. Its only weak spot is 'below the belt'. Your scoreboard indicates how many laser discharges are needed on target to destroy this beast. When it is destroyed you will receive a load of weapons for your ship.

4. THE MOTHER SPACESHIP

Evil lurks within this ship. By destroying it you will bring a legion of cosmic birds to their end. Phoenix fighters guard the ship. It has plenty of guns and a barrier that protects Orejut, the brain within the ship.

EVIL OREJUT
2500-5000 POINTS

YOUR SHIP:

WEAPONS:

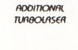
SHIELD 100 POINTS EVERY HIT

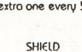
For starters all you have is a laser. Your ship's power will be increased by the loads of weaponry you get for every MEGAPHOENIX you destroy.

SHIELD:

You have a shield of force that comes in handy when the going gets rough. It operates for a limited time only and before reusing it you have to check the scoreboard and wait till it recharges.

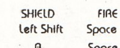
TURBO LASER
FRONT PROTON CANNON
ADDITIONAL TURBOLASER
LATERAL PROTON CANNON





LIVES:

You have 5 lives and get an extra one every 50,000 points.



CONTROLS: ST & AMIGA:

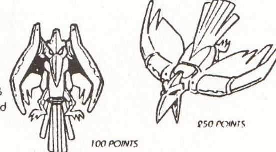
	RIGHT	LEFT	SHIELD	FIRE
ST -	Right Shift	?	Left Shift	Space
AMIGA -	P	O	A	Space

PC and 8-bit versions: redefinable keys and joystick compatible.
Joystick 1 & 2 compatible.

MEGAPHOENIX

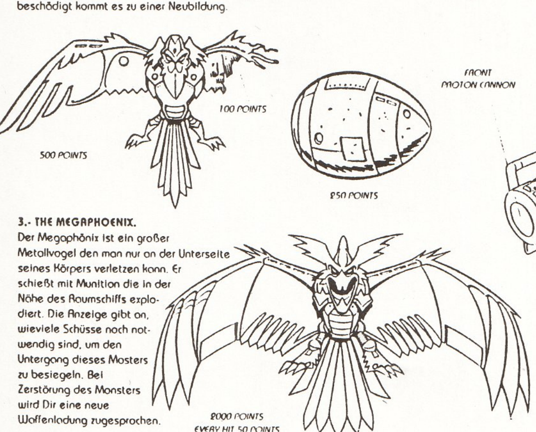
1.- THE POENIX WAVES.

Dieee Wellen ormöglichen es einem zwei Phönixschwärme gleichzeitig zu entfenen. Es besteht allerdings die Möglichkeit, daß einzelne aus dem Schwarm entweichen und Dich mit Laserstrahlen.



2.- THE KILLING EGGS.

Diese eleröhnlichen Raumschiffe mit Flügeln verwandeln sich in gefährliche, feuerspeiende Wesen, die Dich angreifen. Bei diesen Wesen ist lediglich der Körper verletzbar; wird einer der Flügel beschädigt kommt es zu einer Neubildung.



3.- THE MEGAPHOENIX.

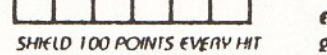
Der Megaphönix ist ein großer Metallvogel den man nur an der Unterseite seines Körpers verletzen kann. Er schießt mit Munition die in der Nähe des Raumschiffs explodiert. Die Anzeige gibt an, wieviele Schüsse noch notwendig sind, um den Untergang dieses Mosters zu besiegeln. Bei Zerstörung des Monsters wird Dir eine neue Waffenladung zugesprochen.

4.- THE MOTHER SPACESHIP.

Diese ist das Raumschiff in dem sämtliche Moster entstehen. Bei der vernichtung dieses Schiffes werden diese Monster unschädlich gemacht. Zum Schutz des Mutterschiffes wurden verschiedene Maßnahmen getroffen (z.B. kosmische Jäger) Auch Orejut, unser Held hat einige Sicherheitsvorkehrungen getroffen.

EVIL OREJUT
2500-5000

DEIN RAUMSCHIFF:

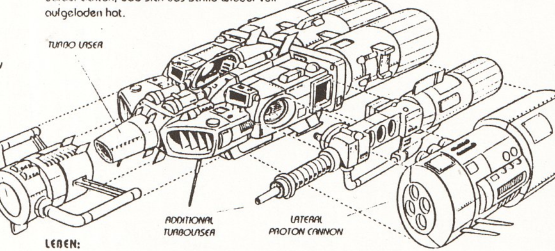


DIE WAFFENAUSRÜSTUNG:

Zunächst verfügt der Spieler über einfache Laserstrahlen, die durch verschiedene Extrawaffen im Laufe des Spiels erweitert werden Können.

SCHUTZSCHID:

Dem Spieler steht ein Schutzschild zu Verfügung mit dem er einige gefährliche Situationen überstehen kann. Doch Vorsicht: Das Schild hat eine begrenzte Nutzungsdauer! Vor der nächsten Benutzung sollten Sie darauf achten, daß sich das Schild wieder voll aufgeladen hat.



LEBEN:

Jeder Spieler hat 5 Leben. Ein Zusatzleben erhält er jeweils bei 50000 Punkten.

KONTROLLEN: ST und AMIGA

	RECHTS	LINKS	SCHRANKE	SCHUSS
ST	Rechter Shift	?	Linker Shift	Raum
AMIGA	P	O	A	Raum

8-Bit und Pc: Neueinstellbare Tasten und kompatibler Joystick.

Kompatibler Joystick 1 und 2.